

TEMATICKÝ PROJEKT:

Šablona pro přípravu tematického projektu v MŠ s programem Začít spolu		
Základní informace o tematickém projektu		
Název integr. bloku:	Léto	
Název dílčího tématu:	Mikeš – Josef Lada (1887 – 1957)	
Věková skupina dětí:	3-6 let (školka) – úkol a 2-3 let (miniškolka) – úkol b 1-2 roky (jesličky) – úkol c	
Vzdělávací cíl/cíle:	Propojit velmi přirozeně všech pět vzdělávacích oblastí – Dítě a jeho tělo, Dítě a jeho psychika, Dítě a ten druhý, Dítě a společnost, Dítě a svět a rozvíjet přirozeně všechny klíčové kompetence. Rozvoj psychické i fyzické zdatnosti, rozvoj užívání všech smyslů, rozvoj komunikativních dovedností a slovní zásoby, orientace ve škále základních emocí, jejich rozeznání a harmonizace, rozvoj tvořivosti, rozvoj schopnosti sebeovládání, rozvoj sebe sama, rozvoj pozitivních citů, rozvoj kooperativních dovedností, seznamování s místem a prostředím kolem nás – vytvoření vztahu k němu.	
Organizační poznámky:	Vše mít dopředu velmi dobře promyšlené a připravené.	
Spolupráce s rodiči/komunitou		
Ranní úkoly: (Formulujte každý úkol jako instrukci)	1. Určete zvíře na obrázku a vyjmenujte celou jeho rodinu. 2. Nakreslete pastelkami na papír kocoura Mikeše. 3. Vyhledejte na mapě vesnici Hrusice, ve které žil Josef Lada (i kocour Mikeš). 4. Poskládejte z písmen jméno ilustrátora i spisovatele Josefa Lada podle vzoru. Poté spočítejte z kolika slabik se skládá jeho jméno i příjmení. 5. Poskládejte obrázek a pokuste se poznat, kdo je na něm znázorněn. 6. Napište nebo nakreslete na papír, co byste si sbalili na cestu do světa. 7. Vytvořte z magnetické stavebnice hlavu kocoura Mikeše.	
Náměty na zapojení rodičů:	1. Přinést tematickou knížku z domova. 2. Číst každý večer doma pohádku.	
Činnosti vedené (řízené) pedagogem		
	Seznam činností a otázek	Pomůcky, zdroje, poznámky
Společné činnosti ve třídě (Náměty do ranního kruhu, činnosti pro TV chvílky a další společné činnosti ve třídě)	Úkoly a + b + c „Brainstorming“ - na dané téma, vše, co se nám vybaví Evokační otázky:	Čistý balicí papír, pastelky

	„Kam byste vyrazili do světa, kdybyste byli na místě kocoura Mikeše? „Co byste si s sebou na cestu sbalili?“ POVÍDÁNÍ - povídáme si o tom, kdo je Josef Čapek, kde a kdy žil, co napsal za díla PŘÍBĚH - prohlédněte si ve skupinkách následující obrázky kocoura Mikeše - pokuste se přijít na to, co na obrázcích dělá a vytvořte vlastní příběh vycházející z obrázku KOCOUR A MYŠ - stoupněte si do kruhu a připravte si dva míče (menší a větší) - menší míč představuje myš a větší kocoura - míče si v kruhu přidávejte tak, aby cílem většího bylo chytit menší - menší míč se přitom snaží většímu uniknout	Malý a velký míč
Společné činnosti venku:	ILUSTRACE JOSEFA LADY - nakreslete křídami na chodník jakékoliv ilustrace kocoura Mikeše ve stylu Josefa Lady	Chodník, křídly
Samostatné činnosti (dle volby dětí) v centrech aktivit <u>Každá z činností respektuje tyto 4 zásady:</u> 1. Činnost dělají děti bez přímého vedení učitelkou – samostatně. 2. Činnost umožňuje dětem spolupracovat. 3. Činnost dětem umožňuje volit vlastní postup, samy objevují jednotlivé kroky řešení úkolu. 4. K činnosti si samy děti volí pomůcky, materiály. Samy si potřebné materiály přichystají i uklidí.		
Centrum aktivity		Pomůcky, zdroje, poznámky
Knihy a písmena (Školička)	a) + b) MIKEŠOVA CESTA - vyhledejte v atlasu Hrusice, ve kterých Mikeš bydlel a pokuste se přijít na to, kudy všude mohl chodit po světě a) + b) GRAFOMOTORIKA – KOCOUR - obtáhněte tužkou přerušované čáry a vytvořte kocoura	Atlas, mapa Pracovní list, tužky, guma

Hudba	a) + b) + c) MALÉ KOTĚ - zazpívejte si s hudebními nástroji písničku o malém kotěti a) + b) + c) SKÁKAL PES - zazpívejte si společně písničku o pejskovi a) + b) + c) KOČKA LEZE DÍROU - zazpívejte si společně písničku o pejskovi a kočičce a) + b) + c) TŘI ČUNÍCI - zazpívejte si společně písničku o třech čunících	<i>Zpěvník, hudební nástroje</i>
Ateliér	a) + b) KOČIČKA - vytvořte si pomocí barvy a vidličky kočičku - obličej dolepte barevným papírem a) + b) POHLEDNICE - nakreslete „ladovským stylem“ obrázek na motiv z knížky kocoura Mikeše - použít můžete tuš, pastelky nebo fix - na tvorbu pohlednice využijte čtvrtku formátu A5 - druhou stranu dotvořte do podoby klasické pohlednice pomocí pravítka b) + c) MIKEŠ - vyrobte si z dřívka na nanuk, čtvrtky a chlupatého drátku Mikeše - na čtvrtku nakreslete hlavu kočky, kterou vystřihnete pomocí nůžek - nalepte ji na jeden konec dřívka - tělíčko a ocásek vyrobte obtočením chlupatého drátku okolo dřívka pod hlavou - poté pod tělem naznačte fixou na dřívku tlapky	<i>Čtvrtky, tempery, vidličky, barevný papír</i> <i>Tuš, fixy, pastelky, pravítko, čtvrtka A5</i> <i>Čtvrtka, nůžky, lepidlo, fixy, chlupatý drátek, dřívko</i>
Dramatika	a) + b) MIKEŠ A JEHO KAMARÁDI - zahrajte si na Mikeše a jeho kamarády a vyrazte do světa	<i>Kostýmy</i>
Pokusy a objevy	a) + b) + c) MLÉKO - vyzkoušejte si, jaké je to být kočičkou nebo kocourem a pokuste se vypít mléko z misky pouze pomocí vlastního jazyku - snažte se přitom, aby mléko nekapalo mimo misku ani na vás	<i>Mléko, mističky</i>

Domácnost	a) + b) SVAČINKA NA CESTU - vytvořte si svačinku na putování světem jako kocour Mikeš	<i>Chléb, pomazánka, zelenina, sýr, nůž, prkénko, talířky</i>
Dílna	a) KOCOUR - připravte si prostředí - nachystejte si všechny potřebné pomůcky - vyrobte si podle návodu na obrázku kocourka - vybrat si můžete z několika možností	<i>Dřevo kulatého tvaru, pilka, tavná pistole, černý fix, barevný drátek, klasický drátek, nůžky, tužka, černý nebo hnědý barevný papír</i>
Voda a písek	a) + b) + c) DŽBÁN NA CESTU - naplňte pro Mikeše na dlouhou cestu světem džbán vodou pomocí kapátek a stříkaček	<i>Džbán, voda, kapátka, stříkačky</i>
Kostky a doprava	a) + b) HRUSICE - postavte z kostek Mikešovu rodnou vesnici (domečky, stodolu, kostelíček) a) + b) MIKEŠOVO PUTOVÁNÍ SVĚTEM - postavte z kostek vše, co Mikeš potkal na své cestě světem (most, les, město...)	<i>Kostky, figurky zvířátek</i> <i>Kostky, figurky zvířátek</i>
Manipulativní a stolní hry	a) HRUSICE - vytvořte z plastelíny Hrusice, které byly domovem Josefa Lady i Mikeše a) KOCOUR - navlékněte nit na jehlu a pokuste se vyšít kocourka na šabloně - nit provlékejte tam, kde jsou naznačena kolečka b) + c) HLAVA - vytvořte z magnetické stavebnice hlavu kocoura Mikeše	<i>Plastelína, igelit</i> <i>Šablony na tvrdém kartonu nebo čtvrtce, nit, jehla</i> <i>Magnetická stavebnice</i>
Jóga	a) + b) MIKEŠOVA CESTA SVĚTEM - vydejte se společně na cestu světem jako kocour a) + b) + c) POZICE KOČKY - protáhněte si své tělo v pozici kočky - zapojit můžete i jógové pozice ostatních kamarádů zvířátek kocoura Mikeše	<i>Jógové karty, podložka, pejsek, kočička</i> <i>Podložka, jógové karty – zvířátka z farmy</i>
Školní zahrada	a) + b) + c) KUDY MIKEŠ CHODIL? - vytvořte v pískovišti cestu, po které kocour Mikeš vyrazil do světa	<i>Pískoviště, přírodniny, hračky</i>