

TEMATICKÝ PROJEKT:

Šablona pro přípravu tematického projektu v MŠ s programem Začít spolu		
Základní informace o tematickém projektu		
Název integr. bloku:	„Podzim“	
Název dílčího tématu:	Vítr a draci (14.11.-18.11.2022)	
Věková skupina dětí:	3-6 let (školka) – úkol a 2-3 let (miniškolka) – úkol b 1-2 roky (jesličky) – úkol c	
Vzdělávací cíl/cíle:	<i>Propojit velmi přirozeně všech pět vzdělávacích oblastí – Dítě a jeho tělo, Dítě a jeho psychika, Dítě a ten druhý, Dítě a společnost, Dítě a svět a rozvíjet přirozeně všechny klíčové kompetence. Rozvoj psychické i fyzické zdatnosti, rozvoj užívání všech smyslů, rozvoj komunikativních dovedností a slovní zásoby, orientace ve škále základních emocí, jejich rozeznání a harmonizace, rozvoj tvořivosti, rozvoj schopnosti sebeovládání, rozvoj sebe sama, rozvoj pozitivních citů, rozvoj kooperativních dovedností, seznamování s místem a prostředím kolem nás – vytvoření vztahu k němu.</i>	
Organizační poznámky:	<i>Vše mít dopředu velmi dobře promyšlené a připravené.</i>	
Spolupráce s rodiči/komunitou		
Ranní úkoly: (Formulujte každý úkol jako instrukci)	1. Vytvořte draka ze stavebnice „geomag“. 2. Poskládejte správně na své místo všechny části draka. 3. Vyzkoušejte zvuk větrné zvonkohry. „Je vám zvuk příjemný?“ 4. Spočítejte drakovi všechny jeho mašličky. 5. Najděte sedm rozdílů.	
Náměty na zapojení rodičů:	1. Přinést draka na ukázkou do školky. 2. Donést tenké klacíky, dřívka, igelitu a provázku na výrobu draka. 3. Donést bublifuky, peříčka, brčka.	
Činnosti vedené (řízené) pedagogem		
	Seznam činností a otázek	Pomůcky, zdroje, poznámky
Společné činnosti ve třídě (Náměty do ranního kruhu, činnosti pro TV chvílky a další společné činnosti ve třídě)	<u>Úkoly a + b + c</u> „Brainstorming“ - „Co tě napadne ve spojitosti s větrem?“ - zapisování na velký papír Evokační otázky: „Jak silný může být vítr?“ „Proč umí draci létat?“	Čistý balicí papír, pastelky

	„Jak může vypadat drak?“ „Máš rád/ráda větrné počasí?“ Vzduch - povídání o tomto živlu Pohybová hra – „Na draka“ Básnička – „Foukej, foukej, větríčku“ - spojení s flétnou Nové „dračí“ říkanky - doplněné pantomimikou Psychomotorický padák - pomocí psychomotorického padáku si ukážeme na jakém principu funguje vítr a pouštění draka, "zafoukáme" si s padákem a doprovodíme činnost říkankou „Kam fouká vítr?“ - hra na prostorovou orientaci Dechová cvičení - hry s peříčky, brčky, bublifukem... Relaxační cvičení - s Koshi zvonkohrou – vítr	<i>Flétničky</i> <i>Psychomotorický padák</i> <i>Peříčka, brčka, bublifuk...</i> <i>Koshi zvonkohra</i>
Společné činnosti venku:	Čepice - hra na silný vítr - všechny děti mají na hlavě čepici, jeden je vítr a honí ostatní děti a sundává jim čepice - komu čepici sundá, ten si sedne do dřepu Pouštění draka - výlet na louku a pouštění draka Hledání klacíků na výrobu draka	<i>Čepice na hlavě</i> <i>Drak</i> <i>Klacíky</i>

	- hledání rovných klacíků na výrobu draka do dílny Běh s dráčky - vezměte si své draky ven a pokuste se s nimi proběhnout překážkovou dráhu tak, aby draci nespádli na zem, ale pořád poletovali ve vzduchu	<i>Obruče, kužely, překážky z přírodnin</i>
Samostatné činnosti (dle volby dětí) v centrech aktivit <u>Každá z činností respektuje tyto 4 zásady:</u> 1. Činnost dělají děti bez přímého vedení učitelkou – samostatně. 2. Činnost umožňuje dětem spolupracovat. 3. Činnost dětem umožňuje volit vlastní postup, samy objevují jednotlivé kroky řešení úkolu. 4. K činnosti si samy děti volí pomůcky, materiály. Samy si potřebné materiály přichystají i uklidí.		
Centrum aktivity		Pomůcky, zdroje, poznámky
Knihy a písmena (Školička)	a) + b) + c) VYSTŘIHOVÁNÍ DRAKŮ - vezměte si nůžky a podle předkreslené čáry se pokuste vystříhnout všechny draky a) + b) MAŠLIČKY - vybarvěte mašličky u draků tak, abyste dodrželi logickou řadu a) + b) + c) STEJNÍ DRACI - spojte tužkou dva draky, kteří jsou stejní a patří k sobě	<i>Pracovní list, nůžky</i> <i>Pracovní list, pastelky</i> <i>Pracovní list, tužka</i>
Hudba	a) + b) + c) ZVONKOHRA - udělejte si chvíli sami pro sebe - v klidu se posaďte na meditační polštář a ujistěte se, že vás nikdo nevyrušuje - vezměte si KOSHI zvonkohru (vítr) a zkoumejte příjemnost jejich tónů	<i>Koshi zvonkohra – vítr</i>
Ateliér	a) + b) + c) MALOVÁNÍ DO PĚNY/MOUKY - do připravené pěny nebo mouky se pokuste pomocí prstíčků namalovat různé draky, podle vaší fantazie	<i>Pěna nebo mouka, zástěrky</i>
Dramatika	a) + b) + c) PÁDÁK - postavte se do kruhu, vezměte si každý do ruky padák a vytvořte různé druhy větru za pomoci vašich rukou	<i>Padák, vyrobený drak, dostatek prostoru</i>

	- při práci s padákem můžete na padák položit draka, kterého jste vyrobili v ateliéru a při foukání s padákem se snažte, aby se drak udržel na padáku	
Pokusy a objevy	a) + b) + c) FOUKÁNÍ DO KULÍČEK - foukejte s kamarády po stole do kuliček - zjišťujte, kdo jak silně fouká a jak daleko se dostane každého kulička a) + b) TEPLÁ vs. STUDENÁ - „Co se děje se vzduchem, když se zahřeje?“ - vezměte plastovou lahev a na její hrdlo připevněte obyčejný balonek - lahev postavte do hrnce s teplou vodou a pozorujte, co se s balonkem děje - poté postavte lahev do studené vody a opět pozorujte	<i>Pěnové kuličky, brčka</i> <i>Plastová lahev, miska s teplou a studenou vodou</i>
Domácnost	a) + b) + c) „DRAČÍ“ SVAČINKA - připravte si chlebík, pomazánku, sýr a zeleninu a vytvořte si s kamarády svačinku, která bude vypadat jako drak.	<i>Prkýnko, nůž, chléb, pomazánka, zelenina</i>
Dílna	a) KOSTRA DRAKA - vyrobte si kostru draka z větvíček, či dřívěk - spojte je provázkem a vytvořte kostru draka - děrovačkou udělejte 4 dírky do vystřiženého igelitu a natáhněte na kostru - přivažte provázek jako ocas, který můžete ozdobit krepovým papírem	<i>Provázek, igelit, větvičky či dřívka, krepový papír, nit</i>
Voda a písek	a) + b) + c) BUBLINKY - vezměte si brčko a pomocí vlastního dechu vytvářejte ve vodě bubliny - poté si vezměte lodičku/kačenku a pokuste se posouvat ji po vodě za pomoci vašeho dechu, tedy foukáním	<i>Brčka, lodička, kačenka, voda</i>
Kostky a doprava	a) + b) + c) DRAK Z KOSTEK - použijte všechny kostky, které máte k dispozici a postavte z nich draka - můžete ho dozdobit pomocí podzimních plodů a) + b) + c) SÍLA VĚTRU	<i>Dřevěné kostky, podzimní plody – šípky, oříšky, kaštany...</i> <i>Dřevěné kostky</i>

	- postavte vysokou věž z kostek a poté do ní foukněte jako velký vítr - „Co se stane?“	
Manipulativní a stolní hry	a) + b) + c) DRAČÍ OCÁSKY - navlékněte korálky na dračí ocásky - zkuste navléct korálky podle čísel na drakovi a) + b) + c) DRÁČEK A JEHO BARVIČKY - přiřadte ke každému drakovi tu kartičku s barvičkami, které má drak skutečně na sobě	<i>Malí dráčci s čísly, provázek, korálky</i> <i>Dráčci s barvičkami</i>
Jóga	a) + b) + c) POZICE DRAKA - najděte na kartičkách pozici stojícího/sedícího draka a zkuste ji zacvičit - pak zkuste vymyslet, jak by vypadala pozice létajícího draka a zkuste opět zacvičit - pokud vám létající drak nepůjde, poproste kamaráda, ať Vás podrží a pomůže a) + b) + c) PAPIROVÝ DRAK – ŘÍKANKA - zacvičte si pohybovou říkanku a vymyslete pohyby tak, abyste do toho zapojili jógovou pozici draka	<i>Kartička s pozicí draka, jógová podložka</i> <i>Říkanka, jógová podložka</i>
Školní zahrada	a) + b) + c) DRAK Z PŘÍRODNIN - postavte z přírodnin draka - využijte kaštiny, žaludy, listí, klacíky a další	<i>Přírodniny – kaštiny, žaludy, listy, klacíky, šípky...</i>