

TEMATICKÝ PROJEKT:

Šablona pro přípravu tematického projektu v MŠ s programem Začít spolu		
Základní informace o tematickém projektu		
Název integr. bloku:	„Podzim“	
Název dílčího tématu:	Martin na bílém koni	
Věková skupina dětí:	3-6 let (školka) – úkol a 2-3 let (miniškolka) – úkol b 1-2 roky (jesličky) – úkol c	
Vzdělávací cíl/cíle:	Propojit velmi přirozeně všech pět vzdělávacích oblastí – Dítě a jeho tělo, Dítě a jeho psychika, Dítě a ten druhý, Dítě a společnost, Dítě a svět a rozvíjet přirozeně všechny klíčové kompetence. Rozvoj psychické i fyzické zdatnosti, rozvoj užívání všech smyslů, rozvoj komunikativních dovedností a slovní zásoby, orientace ve škále základních emocí, jejich rozeznání a harmonizace, rozvoj tvořivosti, rozvoj schopnosti sebeovládání, rozvoj sebe sama, rozvoj pozitivních citů, rozvoj kooperativních dovedností, seznamování s místem a prostředím kolem nás – vytvoření vztahu k němu.	
Organizační poznámky:	Vše mít dopředu velmi dobře promyšlené a připravené.	
Spolupráce s rodiči/komunitou		
Ranní úkoly: (Formulujte každý úkol jako instrukci)	1. Najděte mezi zvířátky husu. 2. Poskládejte jednotlivé obrázky podle toho, jak vypráví příběh o svatém Martinovi. 3. Připomeňte si naši písničku o svatém Martinovi a zazpívejte si ji. 4. Vyjmenujte vše, co je na obrázku a vyberte, co začíná na písmeno M jako Martin. 5. Pojmenujte na obrázcích vše, co se týká svatého Martina.	
Náměty na zapojení rodičů:	1. Donést latky na meče. 2. Donést vykrajovátko husy a podkovy.	
Činnosti vedené (řízené) pedagogem		
	Seznam činností a otázek	Pomůcky, zdroje, poznámky
Společné činnosti ve třídě (Náměty do ranního kruhu, činnosti pro TV chvílky a další společné činnosti ve třídě)	<u>Úkoly a + b + c</u> „Brainstorming“ - „Co tě napadne ve spojitosti se svatým Martinem?“ - zapisování na velký papír Evokační otázky: „Znáš někoho, kdo se jmenuje Martin?“	Čistý balicí papír, pastelky

	„Víš, jak vypadá husa?“ „Kdo to je žebrák?“ ŘÍKANKA O SVATÉM MARTINOVÍ - společně se učíme novou říkanku o svatém Martinovi MARTINSKÉ PRANOSTIKY - čteme si ukázkou svatomartinských pranostik a vysvětlujeme si jejich význam: <i>Na svatého Martina kouřívá se z komína, na svatou Kateřinu schováme se pod peřinu.</i> *** <i>Přijede-li Martin na bílém koni, Metelice za metelící se honí.</i> *** <i>Na svatého Martinka bude dobrá peřinka. A po svatém Martině schováme se v peřině.</i> *** <i>Martinův led bude vodou hned.</i> *** <i>Svatý Martin přijíždí na bílém koni. Přijede-li na šedém (mlhy), bude zima střídavá, přijede-li na žlutém (sucho), přijde zima tuhá a suchá.</i> SVATOMARTINSKÝ PŘÍBĚH - čteme si příběh v komiksovém provedení o svatém Martinovi TANEC SNĚHOVÝCH VLOČEK - vybereme vhodnou hudbu nebo ji sami "vytvoříme" hrou na zvonkohru či klavír (dle možností učitelky) - představu sněhových vloček snášejících se k zemi navodíme např. jednotaktovým, mírně obměňovaným motivem s klesající melodií, ve slabé dynamice a klidném tempu	<i>Příběh</i> <i>Papír, nůžky</i>
--	--	---

- děti si vystřihají sněhové vločky z papíru a pak se nimi pohybují v prostoru s vločkami

BĚH KONÍKŮ

- děti představují bílé koníčky, kteří přeskakují nízké překážky ve třídě
- to vše v tempu hudby – začínáme u rytmicky výrazné (nejlépe ve 2/4 taktu staccato), ale v průběhu činnosti ji měníme
- vymýšlíme i jiné obměny - např. běh za vedoucím dítětem, změny směru s orientací v prostoru, běh mezi překážkami
- část dětí může skladbu doprovázet hrou na ozvučná dřívka a měnit tak tempo skladby 2/4–2/8 takt

HÁDANKY

„Přišel k nám bílý kůň, zalehl nám celý dvůr. Co je to?“

„Kousá, kousá, nemá zubů, lítá, lítá, nemá křidel. Co je to?“

- rytmizujeme slova hádanek, hádanky oživíme "zimními zvuky", případně je proměníme v zimní písničky
- hádanky podbarvíme hrou na zavěšené kameny zvonkohry

HUDEBNÍ ŘÍKANKA

Na svatého Martina, dobrá bílá peřina.

(rolničky, prstové činelky, ozvučná dřívka)

Tančí vločky, střípky zimy – pojďme si hrát s nimi!

(prstové činelky, triangl)

Nese vrána novinu: Chystejte se na zimu!

(drhlo, klapačka, bubínek)

Vítr fouká do komína, zahvízdala meluzína.

(foukání na prázdnou láhev)

	Bílé stráně, kůň a sáně, děti na ně! (kameny zvonkohry, ozvučná dřívka) JAK ZNÍ ZIMA - vymýšlíme pojmenování zvuků zimy. např. vítr fouká, hvízdá, led praská, sníh křupe, koník dupe – hledáme vhodné nástroje nebo předměty k napodobení těchto zvuků a vytvoříme s nimi zvukový obraz příjezdu sv. Martina a zimy - zvukový obraz použijeme jako hudební podbarvení jednoduchých říkanek a popěvek SVATÝ MARTIN - prohlížíme si obrázky spojené se svatým Martinem	Obrázky
Společné činnosti venku:	LAMPIONOVÝ PRŮVOD S RODIČI - společně si užijeme dobrodružnou výpravu s lampiony po stopách svatého Martina	
Samostatné činnosti (dle volby dětí) v centrech aktivit <u>Každá z činností respektuje tyto 4 zásady:</u> 1. Činnost dělají děti bez přímého vedení učitelkou – samostatně. 2. Činnost umožňuje dětem spolupracovat. 3. Činnost dětem umožňuje volit vlastní postup, samy objevují jednotlivé kroky řešení úkolu. 4. K činnosti si samy děti volí pomůcky, materiály. Samy si potřebné materiály přichystají i uklidí.		
Centrum aktivity		Pomůcky, zdroje, poznámky
Knihy a písmena (Školička)	a) MARTIN - pokuste se podle předlohy na papíru napsat slovo Martin. a) KDE JE LEVÁ A KDE PRAVÁ? - červeně zakroužkujte husy, které koukají doleva a modře zakroužkujte ty, které koukají doprava a) + b) HUSA - přiřaďte správně k sobě husu a její stín	Papír, tužka, předloha se jménem Pastelky, pracovní list Pracovní list
Hudba	a) + b) + c) MARTIN NA BÍLÉM KONI - zopakujte si novou písničku o svatém Martinovi	

Ateliér	a) + b) PODKOVA - vytvořte si podkovu Martina koně - natrhejte barevný papír a polepte jím podkovu. - pomocí tiskátka vytvořte kolem podkovy sněhové vločky a) KŮŇ - nakreslete pastelkami koně b) + c) KŮŇ SYPANÝ MOUKOU - předkreslenou šablonu potřete lepidlem a posypte hrubou moukou	<i>Čtvrtky, lepidlo, barevný papír, štětce, modrá barva, tiskátko s vločkou</i> <i>Čtvrtky, pastelky</i> <i>Předloha, lepidlo, hrubá mouka</i>
Dramatika	a) SVATÝ MARTIN A ŽEBRÁK - použijte převleky a zahrajte si s kamarádem na svatého Martina s žebřákem a) + b) RYTÍŘ A JEHO DÁMY - zahrajte si na rytíře a jejich dámy - můžete si vzít inspiraci v rytířských vlastnostech, které jste probírali ve společných činnostech	<i>Převleky</i> <i>Převleky</i>
Pokusy a objevy	a) + b) + c) KOUZLA VODY - svatý Martin nám na bílém koni přiváží sníh - ke sněhu a zimnímu období patří také led - naplňte zásobníky na led vodou a za pomoci tety ho doneste do mrazáku - po procházce zkontrolujte, co se s vodou v mrazáku stalo, a jak k tomu došlo a) + b) + c) PEŘÍČKO - vezměte si pírko z husy a vyzkoušejte, zda plave na vodě	<i>Zásobníky na led, voda</i> <i>Bílé peří, voda, miska</i>
Domácnost	a) + b) SVATOMARTINSKÉ ROHLÍČKY - do mísy nasype hladkou mouku, moučkový cukr, žloutky, máslo, smetanu, špetku soli a rukou vypracujte nelepivé těsto - těsto si rozdělte na menší kuličky a ty postupně rozválejte - nožem vykrojte trojúhelníky - potřete náplní/marmeládou a srolujte a vytvořte rohlíčky - dejte na plech, potřete vajíčkem a dejte péct do předehřáté trouby na 180 °C cca 20 minut	<i>225 g hladké mouky, 1 lžíce, moučkového cukru, 2 žloutky, 125 g změkklého másla, 75 ml smetany ke šlehání, špetka soli</i>

	a) + b) + c) PODKOVA A HUSA - podkova nebo husa z listového těsta - najděte mezi vykrajovátky tvar podkovy nebo husy a vykrojte si obrázek z listového těsta - potřete rozšlehaným vajíčkem, posypte sezamovými semínky a dejte péct	<i>Listové těsto, vykrajátka,</i> <i>Vajíčko, sezam</i>
Dílna	a) MEČ - vyrobte pro svatého Martina meč - pomocí provázku, kladívka a hřebíků připevněte k meči rukojeť, kterou nejprve pomocí pilky zkraťte - hotový meč poté můžete pomalovat barvami dle svých představ	<i>Dřevo, provázek, kladivo,</i> <i>hřebíky, barvy, štětce, pilka</i>
Voda a písek	a) + b) + c) KONÍČEK A SVATOMARTINSKÁ HUSA - ke svatému Martinovi patří nejen jeho kůň, ale také svatomartinská husa - najděte obě zvířátka ukrytá v písku a poté je pořádně očistěte a umyjte ve vodě a) + b) M JAKO MARTIN - najděte všechna písmenka M ukrytá v písku	<i>Husa, kůň, písek, voda, kartáč</i> <i>Dřevěná písmenka</i>
Kostky a doprava	a) + b) SVATÝ MARTIN - z lega vytvořte svatého Martina na koni - z kostek vytvořte les a vydejte se na výpravu a) + b) + c) MĚSTO - vytvořte z kostek město, do kterého svatý Martin přijel - na začátek města postavte bránu b) + c) MEČ - podle předlohy zkuste z kostek poskládat meč	<i>Lego, kostky</i> <i>Kostky</i> <i>Kostky, předloha</i>
Manipulativní a stolní hry	a) + b) + c) HUSA - vezměte si kukuřici a papír, na kterém je nakreslena husa - na čáru, která vede k zobáčku husy vyskládejte kukuřici a nakrmte ji a) + b) + c) SVATOMARTINSKÝ KOLÁČ - předkreslenou šablonu koláče ozdobte dle Vaší fantazie	<i>Kukuřice, předloha s husou</i> <i>Předloha, mandle, oříšky,</i> <i>brusinky, dýňová semínka,</i> <i>mouka...</i>

	- můžete použít mandle, oříšky, rozinky, brusinky, dýňová semínka, posypat moukou...	
Jóga	a) + b) + c) KŮŇ - najděte mezi jógovými kartami koně a zacvičte si ho - můžete s ním vytvořit příběh	<i>Jógové karty</i>